Système de Destruction

À cause du retour dans le temps de 5 secondes, les ennemis ne peuvent pas juste être détruis.

Ils doivent s’arrêter de fonctionner et préparer une destruction définitive 5 secondes après.

Les tirs et danmakus ne sont pas soumis à cette règle car un nettoyage de l’écran est en règle après une bombe.

Cela s’applique donc aux ennemis uniquement.

Un ennemi doit donc désactiver ses scripts de pattern et de déplacement lorsqu’il est vaincu.  
Puis il doit se détruire effectivement 5 secondes après sa défaite.

Un ennemi revenant à la vie après la bombe n’aura qu’un point de vie.